

# FWKアマチュアルール対比表

一般 ワンマッチ	Aクラス (8勝前後)	Bクラス (目安：5勝前後)	Cクラス (目安：1勝～3勝)	ルーキークラス (デビュー戦または0勝の選手)
時間	2分2R インターバル60秒	1分30秒2R インターバル30秒	2分1R	
一般トーナメント				
時間	2分1R(マスト判定) 決勝3分1R 延長1分1Rインターバル1分 (マスト判定)			
一般 階級	一般男子：-55kg/-60kg/-65kg/-70kg/-80kg/+80kg 一般女子：-45kg/-50kg/-55kg/+55kg			
小中学生 ワンマッチ	Aクラス	Bクラス	Cクラス	ルーキークラス
階級	1年～2年生：-25kgまたは+25kg 3年～4年生：-30kgまたは+30kg 5年～6年生：-40kgまたは+40kg 中学男子：-45kg/-50kg/-55kg/-60kg/+60kg 中学女子：-45kg/-50kg/-55kg/+55kg			
時間	1分30秒2R インターバル30秒		2分1R	
用具	ヘッドギア	○各自用意 (トーナメントなし、一般Aクラスなしでも可)		
	レガース	○各自用意		
	膝あて	○各自用意		
	グローブ	○各自用意 (一般16oz、中学生12oz)		
	※FWK 試合用具一覧表参照/セコンドは2名まで			
勝敗	KO勝ち	①ダウンして10秒以内に立ち上がりファイティングポーズを取らなかった場合。 ②ラウンド関係なく2度のダウンがあった場合。 ③審判が危険と判断したとき。		
	TKO勝ち	①試合続行不可能とレフェリーが判断した場合。 ②選手が負傷、出血し、試合続行不可能とレフェリーまたはドクターが判断した場合。 ③セコンドがタオルを投入した場合。		
	判定勝ち	①時間内で勝敗が決まらず、ジャッジ3名のうち2票以上獲得した場合。 ②延長戦はマスト判定で勝敗を決める (必ずどちらかに優劣をつける)		
	引き分け	①判定でもジャッジ2票以上の獲得がない場合。 ②両者が同時にダウンし、両者とも10秒以内に立ち上がれなかった場合。		
	減点 失格	反則行為を行った場合、注意を与え次に警告、3回目で減点1、4回で反則負けとする。 悪質な反則を行った場合、即減点や失格になる場合がある。 呼び出しても試合場に現れないとき。		
	敗者復活	トーナメントで勝者になった選手が試合続行不可能になった場合、負けた選手が次に進む権利を得る。		
有効打	パンチ	ジャブ、ストレート、フック、アッパー、ボディー、バックブロー		
	キック	前蹴り、ロー、ミドル、ハイ、膝蹴り (顔面なし)、回転系の蹴り、かかと落とし		
	掴み	一瞬の組んでの膝は1回まで。ワンキャッチワンアタック		
反則技	過度なクリンチ、肘打ち、頭突き、金的、タックル、関節技、倒れた相手への攻撃、背後からの攻撃、ブレイク、ストップ後の攻撃、相手選手に対する侮辱行為、顔面膝、すべり止め、タイオイル			